

## FICHA DE TALLER

### Datos generales:

Título:	Scrum fundamentals					
Instructor o docente:	Agile Coach Sandy Rodríguez					
Duración total de taller:	<input checked="" type="checkbox"/>	Virtual	5 sesiones virtuales de 2 hrs. C/U			
	<input type="checkbox"/>	Híbrido	4 sesiones virtuales de 2 hrs. C/U			
			1 sesión presencial de 3 hrs.			
Área:	<input type="checkbox"/>	Formación para la docencia	<input type="checkbox"/>	Formación para la gestión universitaria	<input checked="" type="checkbox"/>	Otra: Certificación Profesional
Modalidad de impartición:	<input type="checkbox"/>	Presencial	<input checked="" type="checkbox"/>	A distancia	<input type="checkbox"/>	Híbrida
Fechas:	11, 13, 17, 19 y 21 de octubre.					

### Descripción:

#### Destinatarios:

Profesionales interesados en la creación de productos y proyectos colaborativos.

#### Objetivo(s) o competencia(s):

- Los participantes aprenderán a dominar el marco de trabajo Scrum de forma práctica.
- Desarrollar el prototipo de un producto utilizando herramientas de colaboración online.
- Obtener el reconocimiento internacional que respalda su dominio en este marco de trabajo: Oficial Scrum Fundamentals Certification.

#### Metodología y Actividades:

- Fundamentos teóricos: Los materiales están alineados a la guía de Scrum.
- Práctica: El instructor realiza una demostración del tema en donde los alumnos aprenden con el ejemplo y logran dominar algunas herramientas digitales que aseguran la aplicación práctica del marco de trabajo en equipos distribuidos.
- Proyecto: Se realiza un proyecto que permite que todos los participantes experimenten los roles del marco de trabajo y aprendan técnicas tanto de estimación, priorización como planeación y retrospectiva.

#### Mecanismo y criterios de evaluación:

El acceso a la certificación **Oficial Scrum Fundamentals Certification** es exclusiva de los participantes que asisten a todas las sesiones y que participan activamente en la práctica.

**Temario:**



<b>No. De sesión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Hora</b>	<b>Temas a abordar</b>
Sesión 1	11 de octubre	14:00 – 16:00	Scrum es un marco de trabajo a) Definición b) Funciones del equipo central c) Participación del equipo No Central
Sesión 2	13 de octubre	14:00 – 16:00	Eventos de Scrum a) Sprint Planning b) Daily Scrum c) Sprint Review d) Sprint Retrospective
Sesión 3	17 de octubre	14:00 – 16:00	Práctica
Sesión 4	19 de octubre	14:00 – 16:00	Artefactos de scrum a) Product Backlog b) Sprint Backlog c) Increment
Sesión 5	21 de octubre	14:00 – 16:00	Aspectos a considerar en Scrum a) Riesgo b) Cambio c) Calidad



**Bibliografía**

La Guía de Scrum (TM), Desarrollado y soportado por los creadores de Scrum: Ken Schwaber y Jeff Sutherland, Versión 2020



**Recursos y materiales requeridos**

Los participantes deberán asistir a los talleres utilizando una computadora disponiéndose a que cada sesión será práctica.