



FICHA DE TALLER

□ Datos generales:

Título:	Agilidad Organizacional con Inteligencia Artificial: Optimización de Procesos Educativos					
Instructor o docente:	Sandy Rodríguez y Marcelo Lujan					
Duración total de taller:	4 sesiones virtuales cada una de 2 hrs 1 sesión presencial de 3 horas					
Área:	<input type="checkbox"/>	Formación para la docencia	<input type="checkbox"/>	Formación para la gestión universitaria	<input checked="" type="checkbox"/>	Otra
Modalidad impartición: de	<input type="checkbox"/>	Presencial	<input type="checkbox"/>	A distancia	<input checked="" type="checkbox"/>	Híbrida
Fechas:	Sesiones Virtuales: 2, 9, 16, 23 Sesión Presencial 29 de octubre					

□ Descripción:

Destinatarios:

Docentes, coordinadores académicos, personal administrativo y responsables de gestión educativa interesados en implementar prácticas ágiles apoyadas en Inteligencia Artificial para mejorar sus procesos institucionales.

Objetivo(s) o competencia(s):

Este taller combina lo mejor de la **Inteligencia Artificial (IA)** con los **frameworks ágiles** (Scrum, SAFe, Lean). El objetivo es aprender las bases de la IA y aplicarlas en proyectos reales de manera **práctica, colaborativa y en ciclos cortos de trabajo** asegurando la optimización de procesos educativos y consiguiendo que la agilidad este presente en la organización de los involucrados. .

Los participantes desarrollarán habilidades para:

- Crear soluciones en **sprints de aprendizaje** con entregables claros.
- Detectar posibles automatizaciones con Inteligencia Artificial.
- Integrar IA en el trabajo cotidiano con un enfoque **iterativo y adaptable**.

Al terminar, no sólo comprenderán cómo funciona la Inteligencia Artificial, sino también **cómo aplicarla y liderar su adopción** con agilidad.

Metodología y Actividades:

- Exposiciones interactivas con ejemplos y casos reales.
- Foros de discusión guiados.
- Actividades en equipo para aplicar metodologías ágiles con IA.
- Dinámicas grupales de ideación y prototipado.



Mecanismo y criterios de evaluación:

- Participación activa en sesiones virtuales y presenciales (30%).
- Resolución de actividades prácticas aplicadas a casos educativos (50%).
- Participación en sesión presencial donde se cree un proyecto final que integre propuestas de agilidad organizacional apoyadas en IA (20%).

□ Temario:

No. De sesión	Fecha	Hora	Temas a abordar
Sesión 1	2 de octubre	12:00 – 14:00 hrs	Fundamentos de Agilidad e Inteligencia Artificial
Sesión 2	9 de octubre	12:00 – 14:00 hrs	Inteligencia Artificial y su papel en la optimización de procesos educativos.
Sesión 3	16 de octubre	12:00 – 14:00 hrs	Metodologías ágiles aplicadas en el ámbito académico.
Sesión 4	23 de octubre	12:00 – 14:00 hrs	Ejemplos: Ideación, Prototipado y Validación con IA
Sesión 5	29 de octubre	16:00 – 19:00 hrs	Taller presencial: Liderazgo Ágil y Plan de Adopción de IA.

□ Bibliografía

- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). La Guía de Scrum: La Guía Definitiva de Scrum: Las Reglas del Juego.
- Denning, S. (2018). The Age of Agile. AMACOM.
- Highsmith, J. (2010). Agile Project Management: Creating Innovative Products. Addison-Wesley.

□ Recursos y materiales requeridos

- Plataforma de videoconferencia (Zoom o similar).
- Pizarra digital colaborativa (Miro).
- Acceso a herramientas de IA (ChatGPT, Copilot o similares).
- Presentaciones digitales y material de lectura en PDF.



Temario

Agilidad Organizacional con Inteligencia Artificial: Optimización de Procesos Educativos

Sesión 1 – Fundamentos de Agilidad Organizacional e Inteligencia Artificial

- Introducción al taller y expectativas de los participantes.
 - Principios ágiles aplicados a la educación (Scrum, SAFe, Lean).
 - Conceptos básicos de Inteligencia Artificial: ¿qué es y qué no es?
 - Identificación de oportunidades de mejora en procesos educativos.
 - **Actividad:** Mapeo de procesos educativos y detección de áreas de impacto con IA.
-

Sesión 2 – IA aplicada a la Optimización de Procesos Educativos

- Ejemplos de IA en el sector educativo: automatización, personalización, analítica de datos.
 - Introducción a herramientas accesibles de IA (ChatGPT, plataformas de automatización).
 - **Actividad:** Dinámica en equipos para proponer automatizaciones educativas. Considera retroalimentación grupal y priorización ágil de iniciativas (técnicas de backlog).
-

Sesión 3 – Trabajo en Sprints de Aprendizaje

- ¿Qué es un sprint y cómo aplicarlo en educación?
 - Creación de **entregables de valor** en ciclos cortos.
 - Definición de roles y responsabilidades en equipos ágiles educativos.
 - **Actividad:** Simulación de un sprint con foco en un caso educativo real.
-

Sesión 4 – Ideación, Prototipado y Validación con IA

- Técnicas ágiles de ideación (Design Thinking + Pensamiento Creativo + IA).
 - Prototipado rápido de soluciones con herramientas de IA.
 - Estrategias para validar resultados en corto tiempo.
 - **Actividad:** Prototipo grupal de una solución educativa con IA y presentación breve.
-

Sesión 5 – Liderazgo Ágil y Plan de Adopción de IA

- Cómo liderar la adopción de IA en una organización educativa.
- Buenas prácticas para integrar agilidad e innovación continua.
- Retos éticos y culturales en el uso de IA.
- **Actividad final:** Roadmap de adopción de IA con agilidad para cada equipo/participante.
- Cierre, reflexiones y compromisos.



**ASOCIACIÓN NACIONAL DE UNIVERSIDADES
E INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

Dirección General de Administración

Dirección de Tecnologías de Información y Comunicación

