



FICHA DE TALLER

□ Datos generales:

Título:	Taller de programación ágil: Prácticas técnicas para equipos modernos					
Instructor o docente:	Karla Alejandra Fonseca Márquez, Hugo German Cuéllar González, Luis Daniel Barajas González, Hugo Alonso Reyes Herrera, María de los Ángeles Ingrid Sánchez Zarazúa					
Duración total de taller:	5 Sesiones de 2 horas cada una.					
Área:	<input type="checkbox"/>	Formación para la docencia	<input checked="" type="checkbox"/>	Formación para la gestión universitaria	<input type="checkbox"/>	Otra: Transformación digital e IA aplicada
Modalidad de impartición:	<input type="checkbox"/>	Presencial	<input checked="" type="checkbox"/>	A distancia	<input type="checkbox"/>	Híbrida
Fechas:	20 al 24 de octubre del 2025, 17:00-19:00 hrs					

Descripción:

Este taller intensivo en modalidad virtual tiene como propósito introducir a los participantes en las prácticas clave del desarrollo ágil de software desde una perspectiva moderna y práctica. A lo largo de cinco sesiones, se explorarán los fundamentos de agilidad, la gestión de trabajo en equipos técnicos, la escritura de código limpio, el diseño evolutivo, la colaboración mediante control de versiones y revisión de código, así como técnicas de calidad continua como TDD y tendencias emergentes como el uso de IA en el ciclo de desarrollo.

Destinatarios:

- Estudiantes avanzados de ingeniería de software o carreras afines
- Personas egresadas que buscan insertarse en equipos de desarrollo ágiles
- Desarrolladores/as junior o intermedios/as
- Profesionales de TI que desean actualizarse en prácticas ágiles y herramientas modernas

Objetivo(s) o competencia(s):

Objetivo general:

Fortalecer las competencias técnicas y colaborativas en programación ágil mediante la práctica guiada de principios, herramientas y técnicas modernas de desarrollo de software.

Competencias específicas:

- Comprender los fundamentos del desarrollo ágil y sus principios colaborativos
- Formular y gestionar historias de usuario con criterios de aceptación claros
- Aplicar principios de diseño simple y evolución continua del código



- Utilizar herramientas modernas de control de versiones y automatización de flujos
- Adoptar buenas prácticas de calidad continua y el uso ético y estratégico de herramientas de inteligencia artificial para apoyar el desarrollo.

Metodología y Actividades:

El taller combina presentaciones breves, discusión guiada y actividades prácticas individuales y colaborativas. Se trabaja en entornos de desarrollo compartidos (repositorios GitHub/GitLab, herramientas de colaboración en línea) con problemas y casos reales.

Mecanismo y criterios de evaluación:

No hay evaluación con calificación numérica, pero se otorgará constancia a quienes completen al menos el 80% de las actividades.

Temario:

No. De sesión	Fecha	Hora	Temas a abordar
Sesión 1	20/10/2025	17:00 - 19:00	Agilidad y trabajo en equipo
Sesión 2	21/10/2025	17:00 - 19:00	Historias de usuario y flujo de trabajo ágil
Sesión 3	22/10/2025	17:00 - 19:00	Código limpio, diseño evolutivo y simplicidad
Sesión 4	23/10/2025	17:00 - 19:00	Git, colaboración técnica y automatización
Sesión 5	24/10/2025	17:00 - 19:00	Desarrollo asistido por IA



□ Bibliografía

Libros y referencias:

- Beck, K. (2003). Test-Driven Development: By Example
- Martin, R. C. (2009). Clean Code
- Fowler, M. (2018). Refactoring: Improving the Design of Existing Code
- Freeman, S., & Pryce, N. (2009). Growing Object-Oriented Software, Guided by Tests
- Kerievsky, J. (2004). Refactoring to Patterns

□ Recursos y materiales requeridos

Para los participantes:

- Computadora con conexión estable a internet
- Editor de código (VS Code, Replit, Codespaces)
- Cuenta en GitLab
- Acceso a Google Docs y Miro o herramienta colaborativa similar
- Audífonos y micrófono para trabajo en equipo