



FICHA DE TALLER

➤ Datos generales:

Título:	Valuación de proyectos de Tecnologías de la Información en instituciones educativas					
Instructor o docente:	Max Ulises De Mendizábal Carrillo					
Duración total de taller:	4 sesiones virtuales de 2 hrs. C/U, 1 sesión presencial de 3 hrs.					
Área:	<input type="checkbox"/>	Formación para la docencia	<input type="checkbox"/>	Formación para la gestión universitaria	<input checked="" type="checkbox"/>	Otra
Modalidad de impartición:	<input type="checkbox"/>	Presencial	<input type="checkbox"/>	A distancia	<input checked="" type="checkbox"/>	Híbrida
Fechas:	26 de septiembre, 2, 8, 14 y 21 de octubre					

➤ Descripción:

Destinatarios:

Personal directivo, de planeación y apoyo administrativo de tecnologías de información

Objetivo(s) o competencia(s):

Calcular el costo de los proyectos de tecnologías de información en Instituciones de Educación Superior para la toma informada de decisiones.

Metodología y Actividades:

Para alcanzar los objetivos se hará uso de las siguientes herramientas: exposiciones, trabajo independiente y un proyecto final en equipo.

Mecanismo y criterios de evaluación:

En cada sesión se asignará una tarea específica que se calificará individualmente. Serán 4 tareas individuales y una en equipo. Se integrarán equipos que presentarán un trabajo final durante la sesión presencial. El 70% de la calificación serán los trabajos individuales y el 30% el trabajo final en equipo.



➤ **Temario:**

No. De sesión	Fecha	Hora	Temas a abordar
Sesión 1	26 de septiembre	14:00 – 16:00 hrs	Introducción general. Importancia de el cálculo de costos de proyectos de software y su impacto en la toma de decisiones.
Sesión 2	2 de octubre	14:00 – 16:00 hrs	Valuación de costos ocultos e indirectos
Sesión 3	8 de octubre	14:00 – 16:00 hrs	Valuación de proyectos pequeños, medianos y grandes
Sesión 4	14 de octubre	14:00 – 16:00 hrs	Valuación de costos de mantenimiento a largo plazo
Sesión 5	21 de octubre	16:00 – 19:00 hrs	Conclusiones y exposición de trabajos en equipo

➤ **Bibliografía**

Mary Poppendieck, Tom Poppendieck. Lean Software Development: An Agile Toolkit. 2013. ISBN 0321150783. Addison-Wesley Professional. <https://www.amazon.com.mx/Lean-Software-Development-Agile-Toolkit/dp/0321150783>

Michael A Cusumano. The Business of Software: What Every Manager, Programmer, and Entrepreneur Must Know to Thrive and Survive in Good Times and Bad. 2004. ISBN 074321580X. Free Press. <https://www.amazon.com.mx/Business-Software-Manager-Programmer-Entrepreneur/dp/074321580X/>

Cusumano, Michael A.; Finnell, David E. A U.S. "software factory" experiment--System Development Corporation. 1987. Cambridge, Mass. : Sloan School of Management, Massachusetts Institute of Technology. <https://dspace.mit.edu/handle/1721.1/49367>

Lance Gutteridge. Avoiding IT Disasters: Fallacies about enterprise systems and how you can rise above them. 2018. ISBN. 1775357503. Thinking Works Inc. <https://www.amazon.com.mx/Avoiding-Disasters-Fallacies-Enterprise-Systems/dp/1775357503>



ASOCIACIÓN NACIONAL DE UNIVERSIDADES
E INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN SUPERIOR

Dirección General de Administración
Dirección de Tecnologías de Información y Comunicación



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA

Leffingwell, Dean. Scaled Agile Framework. <https://scaledagileframework.com/>

<https://blog.intelx.com/2016/03/01/the-difference-between-capex-and-opex-software-purchases/>

➤ **Recursos y materiales requeridos**

Una computadora portátil con una hoja de cálculo cualquiera instalada. Es importante que se sepa utilizar correctamente la hoja de cálculo.