

## FICHA DE TALLER

### ➤ Datos generales:

Título:	<b>Inteligencia Artificial Generativa en el Aula</b>					
Instructor o docente:	Adrián Soto Girón / Dr. Cuauhtémoc Sánchez					
Duración total de taller:	5 sesiones virtuales de 2 hrs. C/U.					
Área:	<input type="checkbox"/>	Formación para la docencia	<input type="checkbox"/>	Formación para la gestión universitaria	<input checked="" type="checkbox"/>	Otra
Modalidad de impartición:	<input type="checkbox"/>	Presencial	<input checked="" type="checkbox"/>	A distancia	<input type="checkbox"/>	Híbrida
Fechas:	26, 27, 30 de septiembre, 1 Y 2 de octubre					

### ➤ Descripción:

#### Destinatarios:

- **Docentes y Educadores:** Profesionales de la enseñanza en niveles de educación básica, media y superior, interesados en innovar sus métodos pedagógicos.
- **Coordinadores y directores académicos:** Líderes educativos que buscan integrar tecnologías avanzadas en sus instituciones para mejorar la calidad educativa.
- **Capacitadores y formadores:** Profesionales encargados de la formación y desarrollo de habilidades en contextos corporativos o académicos.

#### Objetivo(s) o competencia(s):

Proporcionar a los participantes las competencias necesarias para realizar análisis de datos, permitiendo llevar a cabo la exploración, limpieza y procesamiento de los datos para la identificación y presentación de indicadores en conjuntos de datos.

Al finalizar el curso, el participante será capaz de:

- Comprender y aplicar conceptos fundamentales del análisis de datos.
- Recopilar, limpiar y preparar datos para su análisis.
- Realizar análisis exploratorios y descriptivos de datos.
- Desarrollar y evaluar modelos predictivos utilizando técnicas estadísticas y de machine learning.
- Interpretar y comunicar resultados de manera clara y efectiva utilizando visualizaciones de datos.

#### Metodología y Actividades:

La metodología del curso se basa en un enfoque práctico y participativo, combinando teoría con ejercicios prácticos y actividades colaborativas. Las actividades del curso incluyen:

- **Exposiciones teóricas:** Presentaciones y explicaciones de los conceptos fundamentales del análisis de datos.

- **Demostraciones prácticas:** Ejemplos prácticos y demostraciones en tiempo real utilizando herramientas de IA Generativa.
- **Trabajo independiente:** Tareas y ejercicios prácticos que los participantes deben realizar de manera independiente durante las sesiones.

**Mecanismo y criterios de evaluación:**

La evaluación del curso se basará en la participación, la calidad de los trabajos y ejercicios prácticos realizados. Los mecanismos y criterios de evaluación incluyen:

- Participación en clase (20%): Evaluación de la participación y la contribución en las discusiones grupales.
- Ejercicios prácticos (30%): Evaluación de los ejercicios realizados durante el curso.
- Evaluaciones por sesión (50%): En cada sesión al final de la misma se realizará una breve evaluación de los conceptos principales, las notas obtenidas se promediarán para obtener la nota final.
- Asistencia requerida del 50%

## Temario:

No. De sesión	Fecha	Hora	Temas a abordar
Sesión 1	26 de septiembre	18:00 – 20:00 hrs	<p><b>Módulo 1: Introducción a la Inteligencia Artificial en la Educación</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objetivos del curso y expectativas</li> <li>• Conceptos básicos de inteligencia artificial</li> <li>• Panorama de la IA en la educación: Tendencias y aplicaciones actuales</li> </ul>
Sesión 2	27 de septiembre	18:00 – 20:00 hrs	<p><b>Módulo 2: Comprendiendo ChatGPT y Otras Tecnologías Generativas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a ChatGPT y su funcionamiento</li> <li>• Exploración de otras tecnologías generativas: Bing, Gemini y Claude</li> <li>• Comparación y casos de uso en educación</li> </ul> <p><b>Módulo 3: Integración de ChatGPT en la Práctica Docente</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Configuración y uso de ChatGPT en el aula</li> </ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>Ejemplos de aplicaciones prácticas</li> <li>Actividades prácticas: Implementación inicial de ChatGPT</li> </ul>
Sesión 3	30 de septiembre	18:00 – 20:00 hrs	<b>Módulo 4: Diseño de Prompts</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Principios de diseño de prompts efectivos</li> <li>Tipos de prompts y sus aplicaciones educativas</li> <li>Taller práctico: Creación y optimización de prompts para actividades educativas</li> </ul>
Sesión 4	1 de octubre	18:00 – 20:00 hrs	<b>Módulo 5: Fomento de un Entorno de Aprendizaje Dinámico</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Estrategias para promover la participación y el compromiso</li> <li>Uso de ChatGPT para crear entornos de aprendizaje colaborativos</li> <li>Ejemplos y estudio de casos</li> </ul>
Sesión 5	2 de octubre	18:00 – 20:00 hrs	<b>Módulo 6: Generación y Calificación de Evaluaciones</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de evaluaciones utilizando ChatGPT y otras herramientas generativas</li> <li>Automatización de la calificación y retroalimentación personalizada</li> <li>Actividades prácticas: Diseño y evaluación de exámenes y cuestionarios con IA</li> </ul>

- Recursos y materiales requeridos**
  - Académicos:** Contar con habilidades digitales básicas en el uso de internet
  - Informáticos:** Utilizar equipo de cómputo o dispositivos móviles con conexión a internet
  - De espacio:** Contar con un lugar físico para poder tomar las sesiones en línea