

REGISTRO DE CURSO O TALLER

I. Datos generales:

Título:	Scrum Fundamentals			
Instructor o docente:	Agile Coach Sandy Rodríguez sandy@certificatescrum.com https://www.linkedin.com/in/s4rodriguez/			
Duración total de taller:	10 horas	X 10 horas dedicadas a sesiones en vivo		
		5 horas dedicadas a actividades extras		
Área:	Formación para la docencia	Formación para la gestión universitaria	X	Otra: <u>Certificación Profesional</u>
Modalidad de impartición:	Presencial	X	A distancia	Mixta
Fechas	04, 08, 13, 18 y 21 de octubre			

II. Descripción:

Destinatarios:

- Profesionales interesados en la creación de productos y proyectos colaborativos.

Objetivo(s) o competencia(s):

- Los participantes aprenderán a dominar el marco de trabajo Scrum de forma práctica.
- Desarrollar el prototipo de un producto utilizando herramientas de colaboración online.
- Obtener el reconocimiento internacional que respalda su dominio en este marco de trabajo: Official Scrum Fundamentals Certification.

Metodología y Actividades:

- Fundamentos teóricos
Nuestros materiales están alineados a la guía Oficial de Scrum.
- Práctica
El instructor realiza una demostración del tema en donde los alumnos aprenden con el ejemplo y logran dominar algunas herramientas digitales que aseguran la aplicación práctica del marco de trabajo en equipos distribuidos.
- Proyecto
Se realiza un proyecto que permite que todos los participantes experimenten los roles del marco de trabajo y aprendan técnicas tanto de estimación, priorización como planeación y retrospectiva.

Mecanismo y criterios de evaluación:

El acceso a la certificación **Official Scrum Fundamentals Certification** es exclusiva de los participantes que asisten a todas las sesiones y que participan activamente de la práctica.

III. Temario:

Sesión 1 Scrum es un marco de trabajo

- a) Definición
- a) Funciones del equipo Central
- b) Participación del equipo No Central

Sesión 2 Eventos de Scrum

- a) Sprint Planning
- b) Daily Scrum
- c) Sprint Review
- d) Sprint Retrospective

Sesión 3 Práctica

Sesión 4 Artefactos de Scrum

- a) Product Backlog
- b) Sprint Backlog
- c) Increment

Sesión 5 Aspectos a considerar en Scrum

- a) Riesgo
- b) Cambio
- c) Calidad

IV. Bibliografía

La Guía de Scrum (TM), Desarrollado y soportado por los Creadores de Scrum: Ken Schwaber y Jeff Sutherland, Versión 2020

V. Recursos y materiales requeridos

Los participantes deberán asistir a los talleres utilizando una computadora disponiéndose a que cada sesión será práctica.